

APLIKASI LAPORAN PENGGAJIAN PEGAWAI TENAGA KONTRAK PADA DINAS PERTANIAN KABUPATEN SOPPENG

Ihsanulfu'ad Suwandi^{1*}, Zul Rachmat², Kasmirandi³, Asmar.C⁴

¹Teknologi Informatika, Universitas Negeri Gorontalo

^{2,3,4}Manajemen Informatika, STMIK Amika Soppeng

E-mail: ihsansuwandi@ung.ac.id^{1*}, zulrachmat@amiklps.ac.id², randkasmirandi@gmail.com³, asmar439@gmail.com⁴

INFO ARTIKEL

Sejarah Artikel

Diterima : 07/04/2024

Direvisi : 02/05/2024

Diterbitkan : 01/06/2024

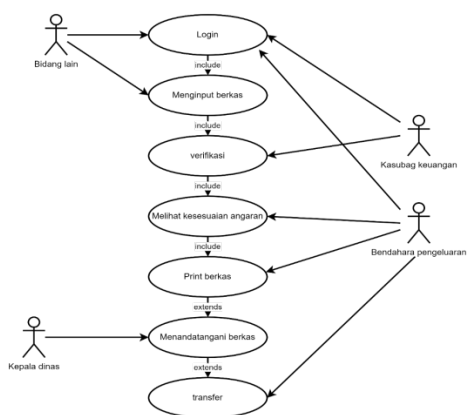
*Corresponding author

ihsansuwandi@ung.ac.id

DOI: 10.70247/jumistik.v3i1.75

<https://ojs.amiklps.ac.id>

GRAPHICAL ABSTRACT



ABSTRACT

Technology plays a very important role in human life today, so that it can facilitate human work. Payroll reports for contract employees are evidence that the employee has received his salary. In this study, the main problem is how to make an application that can be used for payroll reports for contract employees at the Soppeng Regency Agriculture Service. The goal to be achieved in this research is how to maximize the report from the employees payroll as evidence that the employee has received his salary in accordance with the procedures from the office. The research was conducted by means of observation, interviews and literature study. Sources of data obtained in this study are the results of interviews with the head of the office and the finance department. The result of this interview is to make an application. The author makes an application for payroll reports for contract employees at the Soppeng Regency agricultural office which can help the office, especially in the financial sector for reporting salaries of honorary employees.

Keywords: Payroll reports, contract employees, applications

ABSTRAK

Teknologi sangat berperan dalam kehidupan manusia di zaman sekarang ini, sehingga dapat mempermudah pekerjaan manusia. Laporan penggajian pegawai tenaga kontrak merupakan bukti bahwa pegawai tersebut sudah menerima gajinya. Dalam penelitian ini, yang menjadi pokok masalah yaitu bagaimana cara membuat sebuah aplikasi yang bisa digunakan untuk laporan penggajian pegawai tenaga kontrak pada dinas Pertanian Kabupaten Soppeng. Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini yaitu bagaimana memaksimalkan laporan dari penggajian pegawai tersebut sebagai bukti bahwa pegawai tersebut sudah menerima gajinya sesuai dengan prosedur dari kantor tersebut. Adapun penelitian ini dilakukan dengan cara observasi, wawancara dan studi literatur. Sumber data yang didapat dalam penelitian ini adalah hasil wawancara dari kepala kantor dan bagian keuangan. Adapun hasilnya dari wawancara ini adalah membuat sebuah aplikasi. Penulis membuat aplikasi laporan penggajian pegawai tenaga kontrak pada dinas pertanian Kabupaten Soppeng yang dapat membantu kantor tersebut khususnya bidang keuangan untuk pelaporan gaji pegawai tenaga honorer.

Kata kunci: Laporan Penggajian, Pegawai Tenaga Kontrak, Aplikasi

PENDAHULUAN

Era teknologi sekarang ini tidak dapat dipungkiri bahwa ini menjadi tolak ukur nasional, negara-negara yang memiliki kemampuan di atas rata-rata dalam teknologi dianggap negara maju, berdampak besar bagi kehidupan manusia, dimana teknologi telah menyediakan berbagai macam fungsi. Teknologi telah membawa banyak kemudahan dan inovasi teknologi bagi kehidupan masyarakat, dan membawa banyak manfaat bagi seluruh sektor aktivitas manusia. Salah satu pemanfaatan teknologi yakni pada sektor pemerintahan yang dapat memudahkan pekerjaan pegawai, khususnya pada kantor Dinas Pertanian Kabupaten Soppeng.

Salah satu pemanfaatan teknologi pada instansi pemerintahan yakni dalam pembuatan pelaporan penggajian pegawai. Walaupun sekarang telah banyak yang menerapkan laporan penggajian pegawai yang sudah terkomputerisasi tetapi masih ada beberapa instansi yang belum menerapkan sistem laporan penggajian pegawai menggunakan sistem, salah satunya adalah pada kantor Dinas Pertanian Kabupaten Soppeng. Laporan penggajian pegawai tenaga kontrak masih dijumpai penggunaan sistem secara manual sehingga masih kurang efektif.

Laporan penggajian pada kantor Dinas Pertanian Kabupaten Soppeng merupakan laporan bulanan yang wajib dibuat oleh pihak yang menangani terkait absensi pegawai tenaga kontrak, dengan membuat slip gaji yang memuat komponen gaji pokok, potongan, dan lain sebagainya. Kegiatan pelaporan penggajian pegawai tenaga kontrak diantaranya mengumpulkan catatan tentang setiap gaji yang diperoleh oleh pegawai dimana di dalamnya terdapat nama pegawai, jumlah penghasilan dan lain sebagainya.

Dari permasalahan yang ada pada kantor Dinas Pertanian Kabupaten Soppeng, perlu sebuah aplikasi yang dapat memudahkan pekerjaan pegawai terkait pelaporan penggajian pegawai, sehingga setiap bulan laporan penggajian pegawai tenaga kontrak dapat dilihat dalam aplikasi tersebut sebagai bukti bahwa pegawai telah menerima gaji sesuai dengan prosedur.

TINJAUAN PUSTAKA

1. Aplikasi

Aplikasi berasal dari kata application yang berarti aplikasi, menggunakan istilah application adalah program siap pakai yang dirancang untuk melakukan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi lain dan dapat digunakan untuk tujuan tertentu sebelumnya [1].

2. Laporan Penggajian

Laporan adalah alat bagi para pemimpin untuk menginformasikan atau berkontribusi pada setiap keputusan yang mereka buat. Oleh karena itu, laporan harus akurat, lengkap dan objektif. Padahal, laporan adalah dokumen yang merupakan produk akhir dari suatu kegiatan. Laporan menyajikan informasi dengan cara yang

sangat spesifik. Informasi dalam laporan tersebut sebenarnya telah ditulis dan disusun menjadi dokumen kerja. Biasanya kertas kerja jauh lebih besar daripada laporan. Jadi, jika dokumen kerja ini lengkap dan tertata dengan baik, penulisan laporan akan jauh lebih mudah.

Gaji adalah seperangkat upah yang dibayarkan perusahaan kepada karyawannya. Manajer, staf administrasi, dan tenaga penjualan biasanya menerima gaji tetap dari perusahaan. Gaji biasanya dinyatakan dalam gaji bulanan [2].

3. Pegawai Kontrak

Pekerja adalah pekerjaan fisik dan mental yang dibutuhkan orang, sehingga mereka menjadi salah satu aset utama dalam upaya kolaboratif untuk mencapai tujuan organisasi tertentu organisasi (organisasi). Selain itu, pegawai adalah mereka yang dipekerjakan pada suatu organisasi tertentu, baik pada organisasi pemerintahan maupun pada organisasi komersial, dan menerima balas jasa sesuai kesepakatan [3].

Karyawan adalah pekerja yang bekerja atas perintah orang lain dan dibayar serta dijamin. Outsourcing adalah penyerahan pekerjaan tertentu dari suatu perusahaan kepada pihak ketiga yang dilakukan dengan tujuan untuk membagi resiko dan mengurangi beban perusahaan.

Pekerja kontrak secara hukum diartikan sebagai pekerja yang berstatus tetap atau dengan kata lain pekerja yang hanya bekerja untuk jangka waktu tertentu atas dasar kesepakatan antara pekerja dan pengusaha penggunaan tenaga kerja [4].

4. PHP

PHP adalah bahasa pemrograman berbasis web yang mampu menangani data dinamis. PHP seharusnya menjadi bahasa skrip tertanam sisi server, yang berarti bahwa sintaks dan perintah yang kami berikan akan dieksekusi sepenuhnya oleh server tetapi disuntikkan ke halaman HTML sederhana [5].

5. MySQL

MySQL adalah program database server yang mampu menerima dan mengirim data dengan sangat cepat, bersifat multi-user dan menggunakan perintah standar SQL (Structured Query Language), dan digunakan baik sebagai client maupun server [6].

6. Penelitian Terdahulu

- a) Penelitian sebelumnya dilakukan oleh oleh Ekawati Y. Hidayat "Sistem Informasi Penggajian dan Ketepatan Waktu Pegawai Negeri Sipil Sistem Manajemen Terpadu Satu Pintu (SAMSAT) Unit Penataan Teknik Daerah (UPTD) Manunggal Kabupaten Berau Hasil penelitian ini dapat membantu petugas menghitung gaji honorer staf dan dapat mendukung kebijakan kantor, khususnya mengenai denda perubahan manual proses ketepatan waktu untuk komputerisasi, bagaimana datang terlambat dan tidak masuk

SAMSAT UPTD Kabupaten Berau tanpa informasi [7].

- b) Penelitian sebelumnya dilakukan oleh oleh Moh Taufik "Sistem Informasi Penggajian Kehormatan Dinas Tenaga Kerja Administrasi Kepulauan Meranti Menggunakan Visual Basic Net". Sistem yang saat ini beroperasi di Dinas Sumber Daya Manusia Otorita Kepulauan Meranti belum sepenuhnya memanfaatkan sistem komputer. Sistem Informasi Penggajian ini dirancang untuk mendukung pelaporan penggajian yang lebih cepat, akurat dan menarik. Sistem informasi penggajian ini bersifat dinamis, artinya informasi yang diberikan dapat berubah sewaktu-waktu tergantung pada situasi saat ini. Kerangka konseptual [8].

METODOLOGI PENELITIAN

Tahapan Penelitian

Terdapat beberapa langkah-langkah tahapan dalam penelitian ini, sebagai berikut:

1. Pengumpulan data.
Tahap observasi dengan melakukan pengumpulan data-data dan informasi yang dibutuhkan untuk dalam membangun aplikasi yang akan dirancang.
2. Analisis sistem
Mengidentifikasi dan mengenali masalah yang ada, kemudian mencari solusi alternatif pemecahannya.
3. Desain sistem
Setelah masalah ditentukan dan dianalisa data sudah dilakukan maka perlu dilakukan desain sistem tentang masalah yang sudah ditentukan.
4. Perancangan sistem/coding
Tahap perancangan sistem dan penulisan listing program sistem.
5. Pengujian sistem
Setelah proses coding selesai, dilakukan pengujian sistem menggunakan metode Black Box.
6. Implementasi sistem
Tahap ini digunakan untuk penerapan dan pengujian sistem ke dalam kondisi sebenarnya agar dapat diketahui kekurangan dan kelebihan dari perancangan aplikasi.

Pengumpulan Data

Metode Pengumpulan Data

- a. Observasi
Observasi adalah kegiatan yang dilakukan dengan mengamati secara langsung suatu objek ketempat lokasi penelitian, serta mencatat masalah-masalah yang diteliti.
- b. Wawancara
Wawancara adalah percakapan yang dilakukan oleh dua orang atau lebih dengan tujuan memperoleh informasi yang relevan dari sumber yang dapat dipercaya. Wawancara ini dilakukan dengan cara menyampaikan beberapa pertanyaan dari pewawancara kepada narasumber, sedangkan responden pada saat observasi adalah Ibu Gusmawati, S.Sos yang

bertugas sebagai kasubag keuangan pada kantor dinas pertanian Kabupaten Soppeng.

c. Studi literatur

Penelitian kepustakaan adalah rangkaian kegiatan yang berkaitan dengan metode kepustakaan dalam pengumpulan data, pembacaan dan pencatatan, serta pengelolaan bahan penelitian.

Metode Pengujian Sistem

Blackbox testing adalah mengidentifikasi masukan lalu diuji agar kita mengetahui letak kesalahannya. Pengujian menggunakan blackbox testing merupakan sebuah pengujian yang digunakan untuk melengkapi pengujian sebelumnya yaitu white testing agar aplikasi yang kita buat memiliki kualitas yang baik serta waktu yang digunakan lebih efektif, sehingga dapat menguntungkan bagi perusahaan.

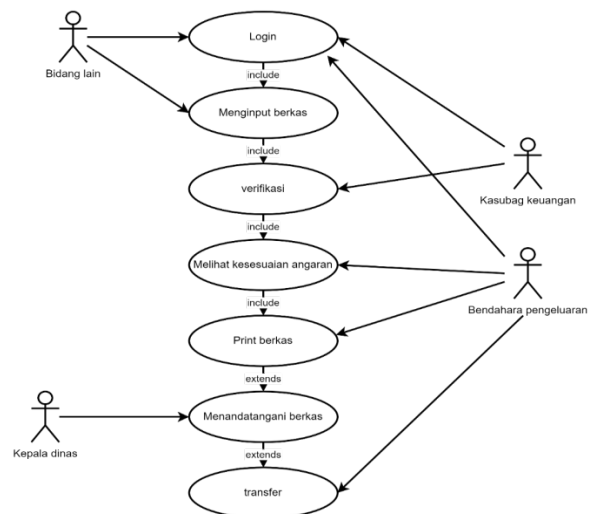
Metode Pengembangan Sistem

Metode air terjun atau yang sering disebut metode waterfallseing dinamakan siklus hidup klasik (classic life cycle), metode ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak, dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna lalu berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan, permodelan, konstruksi, serta penyerahan sistem ke para pengguna (deployment), yang diakhiri dengan dukungan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan.

Analisis Data

Use Case Diagram

Berikut use case diagram gambaran rancangan sistem secara umum pada kegiatan laporan penggajian pegawai tenaga kontrak pada kantor dinas Pertanian Kabupaten Soppeng digambarkan dengan usecase seperti gambar berikut ini :

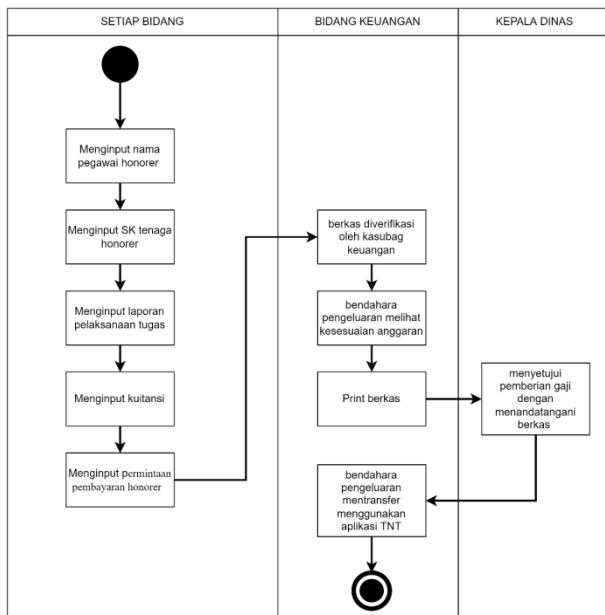


Gambar 1. Rancangan Sistem Secara Umum
Sumber : Hasil Olah Data

Pada gambar diatas, Terdapat 4 (empat) aktor yang terlibat dalam aplikasi ini yaitu, Kepala Dinas, Kasubag Keuangan, Bendahara, dan Bidang lain. Bendahara memiliki akses penuh terhadap menu pada aplikasi laporan penggajian pegawai. Kasubag hanya dapat menverifikasi laporan yang telah di input oleh masing-masing bidang, untuk selanjutnya ditandatangani oleh Kepala Dinas.

Activity Diagram

Berikut activity diagram gambaran sistem yang diusulkan pada kegiatan penerimaan gaji pegawai tenaga kontrak pada kantor Dinas Pertanian Kabupaten Soppeng.



Gambar 2. Rancangan Slstem Secara Umum

Sumber : Hasil Olah Data

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan merupakan langkah awal untuk memperbaiki kekurangan sistem yang ada sehingga sistem yang baru dapat memberikan informasi yang akurat. Kebutuhan komputer yang dapat digunakan untuk memberikan informasi yang baik dan akurat yang diperoleh dengan menggunakan sistem yang terintegrasi.

Berdasarkan output wawancara dengan ibu Gusmawati, S.Sos sebagai Kasubag keuangan bahwa di bidang keuangan tersebut membutuhkan aplikasi laporan penggajian pegawai tenaga kontrak yang dapat mempermudah dalam pelaporan gaji pegawai setiap bulannya. Kebutuhan komputer sebagai sarana pendukung utama yang dibutuhkan untuk mengelola laporan gaji tersebut.

Aplikasi laporan penggajian pegawai tenaga kontrak ini bertujuan untuk mempermudah pelaporan

gaji pegawai tenaga kontrak yang masih manual. Dengan membuat aplikasi ini dalam bahasa pemrograman PHP dengan database MySQL dengan Xampp sebagai Localhost atau servernya.

2. Perancangan Interface

Tampilan pada interface aplikasi ini dibuat dengan berbasis web. Berikut tampilan hasil desain dari aplikasi laporan penggajian pegawai tenaga kontrak. Tampilan awal merupakan bagian web atau aplikasi mobile untuk mengatur dan mengelolah data yang berhubungan dengan server. Berikut hasil tampilan dari Aplikasi laporan penggajian pegawai tenaga kontrak yang dibuat.

a. Tampilan Awal Aplikasi

Halaman pertama yang akan muncul sebelum masuk ke aplikasi laporan penggajian pegawai tenaga kontrak yang dimana ada tombol login yang terdaftar dan tersimpan di dalam database.

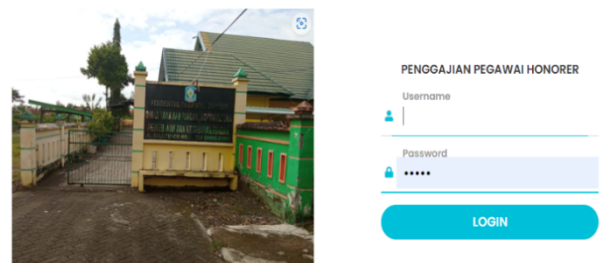


Gambar 3. Tampilan Awal Aplikasi

Sumber : Hasil Olah Data

b. Halaman Login

Halaman login merupakan halaman kedua yang akan muncul setelah login di tampilan pertama dan digunakan oleh admin untuk masuk ke aplikasi laporan penggajian pegawai tenaga kontrak dengan memasukkan username dan password admin yang sudah terdaftar dan tersimpan di dalam database.

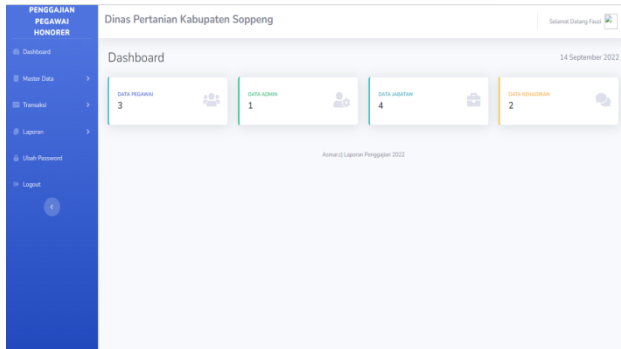


Gambar 4. Halaman Login

Sumber : Hasil Olah Data

c. Halaman Utama

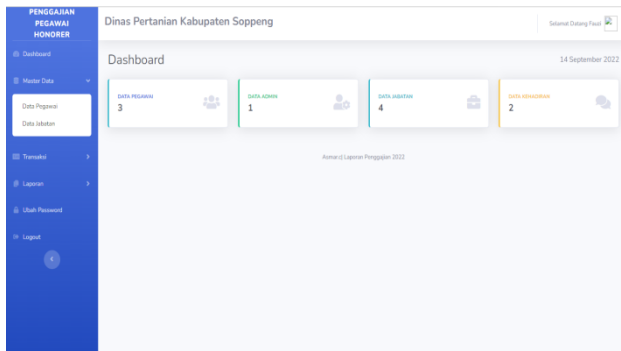
Setelah melakukan login maka akan diarahkan kehalaman menu utama. Pada halaman utama terdiri dari beberapa menu diantaranya form master data, form transaksi, form laporan, form ubah password dan akses untuk logout.



Gambar 5. Halaman Utama
Sumber : Hasil Olah Data

d. Halaman Master Data

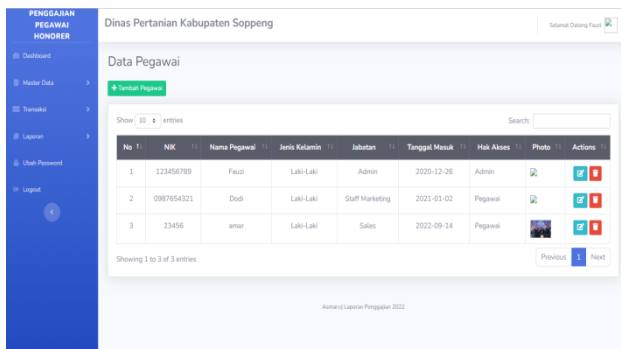
Pada halaman master data terdapat dua menu yaitu data pegawai dan data jabatan.



Gambar 6. Halaman Master Data
Sumber : Hasil Olah Data

e. Halaman Menu Data Pegawai

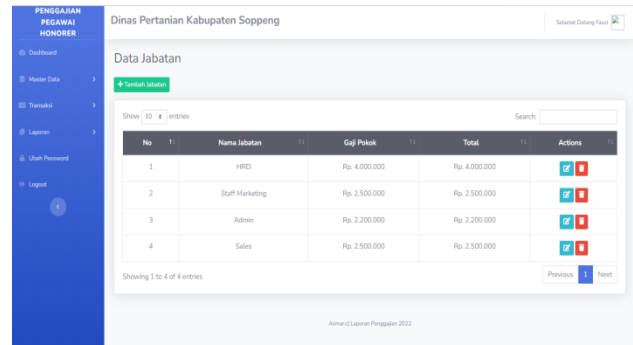
Pada halaman menu data pegawai admin dapat melakukan tambah data pegawai, edit data, hapus data dan bisa mencari data pegawai sesuai yang diinginkan.



Gambar 7. Halaman Menu Data Pegawai
Sumber : Hasil Olah Data

f. Halaman Menu Data Jabatan

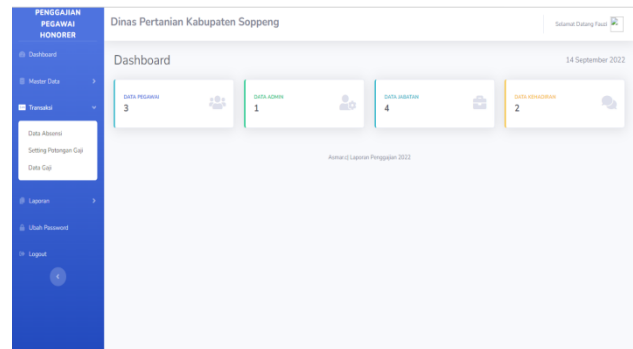
Pada halaman menu data jabatan admin dapat melakukan tambah data jabatan, untuk mengetahui jumlah gaji pokok dan total gaji sesuai dengan jabatan yang dimiliki.



Gambar 8. Halaman Menu Data Jabatan
Sumber : Hasil Olah Data

g. Halaman Transaksi

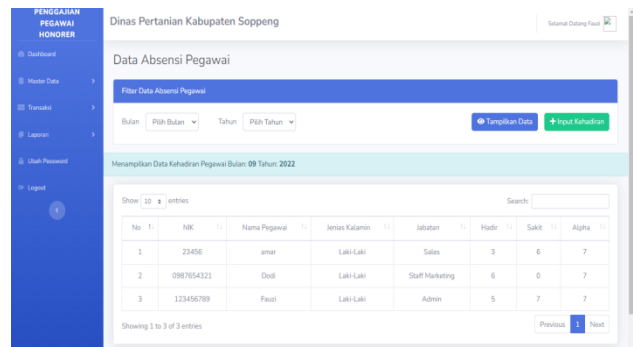
Pada halaman master terdapat tiga menu yaitu data absensi, setting potongan gaji, dan data gaji.



Gambar 9. Halaman Transaksi
Sumber : Hasil Olah Data

h. Halaman Menu Data Absensi

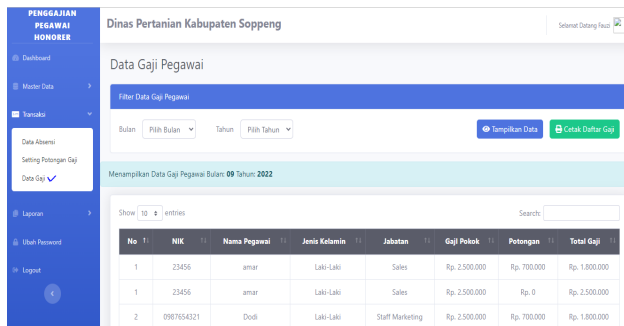
Pada halaman menu data absensi admin dapat menginput data kehadiran pegawai dan menampilkan data kehadiran berdasarkan bulan dan tahun yang diinginkan.



Gambar 10. Halaman Menu Data Absensi
Sumber : Hasil Olah Data

i. Halaman Menu Data Gaji Pegawai

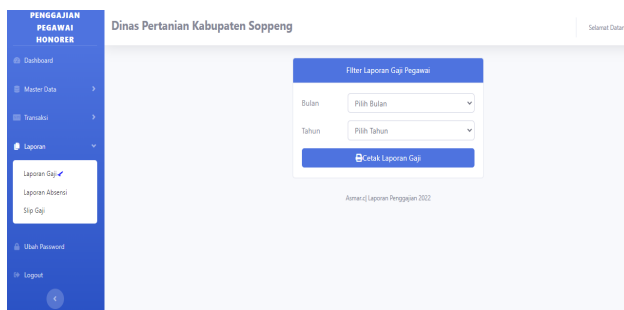
Pada halaman ini ada beberapa fitur didalamnya yaitu ada pilihan bulan, tahun, tampilkan data, cetak daftar gaji, pencarian serta tabel data gaji pegawai.



Gambar 11. Halaman Menu Data Gaji Pegawai
Sumber : Hasil Olah Data

j. Halaman Menu Laporan Gaji

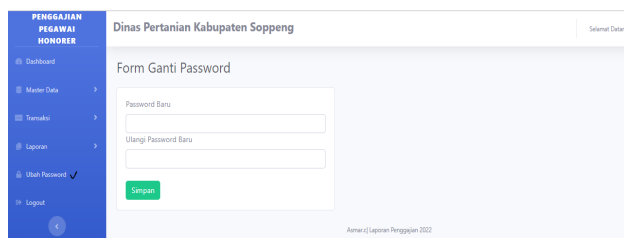
Pada halaman menu laporan gaji terdapat pilihan bulan, tahun serta laporan gaji dapat dicetak.



Gambar 12. Halaman Menu Laporan Gaji
Sumber : Hasil Olah Data

k. Halaman Ubah Password

Pada halaman ubah password terdapat form ganti password yang didalamnya password baru, ulangi password baru dan simpan.

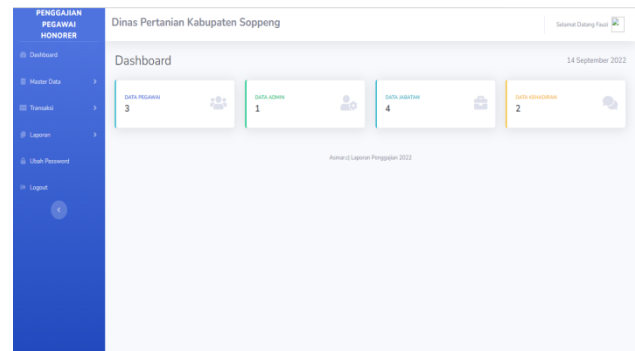


Gambar 13. Halaman Ubah Password
Sumber : Hasil Olah Data

l. Halaman Utama

Setelah melakukan login maka akan diarahkan kehalaman menu utama. Pada halaman utama terdiri dari beberapa menu diantaranya form

master data, form transaksi, form laporan, form ubah password dan akses untuk logout.



Gambar 14. Halaman Utama
Sumber : Hasil Olah Data

KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang dilakukan penulis dapat ditarik kesimpulan bahwa laporan penggajian pegawai tenaga kontrak pada Dinas Pertanian Kabupaten Soppeng. Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini yaitu bagaimana memaksimalkan laporan dari penggajian pegawai tersebut sebagai bukti bahwa pegawai tersebut sudah menerima gajinya sesuai dengan prosedur dari kantor tersebut, sehingga mempermudah pekerjaan pegawai. Data laporan penggajian pegawai tenaga kontrak dapat dicari dan laporan dapat dicetak kembali apabila sewaktu-waktu dibutuhkan.

2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti yang didasari oleh suatu permasalahan yang ditarik, sistem yang dibangun oleh peneliti dapat berjalan sesuai rancangan sistem yang telah dibangun sebelumnya. Namun peneliti sendiri mengemukakan beberapa saran yang akan menjadi pertimbangan oleh calon peneltii selanjutnya. adapun saran-saran dari penulis yaitu

- Dengan adanya aplikasi ini disarankan dapat diuji, sehingga mempermudah pelaporan gaji pegawai tenaga kontrak pada dinas pertanian Kabupaten Soppeng
- Aplikasi yang telah dibuat ini diharapkan pegawai tenaga kontrak pada dinas pertanian Kabupaten Soppeng dapat menjalankan atau mengoperasikan aplikasi laporan penggajian tersebut.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih penulis ucapkan kepada seluruh pihak yang telah membantu dalam penyelesaian penelitian ini, sehingga penelitian ini dapat terselesaikan. Semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi banyak orang.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Z. Rachmat, P. Studi Manajemen Informatika, S. Amika Soppeng, and S. Artikel, "Aplikasi Penunjang Keputusan Distribusi Bantuan Kelompok Tani Berbasis Visual Basic Pada Kantor Desa Baringeng Kabupaten Soppeng Info Artikel Graphical Abstract," vol. 2, no. 2, p. 188, 2023.
- [2] R. D. Satriani, "PENGARUH GAJI DAN JAM KERJA TERHADAP KEPUASAN KERJA KARYAWAN UD. HASBY MLARAK DENGAN KOMPENSASI SEBAGAI VARIABEL INTERVENING," Institut Agama Islam Negeri Ponorogo, 2020.
- [3] S. F. Saefudin and S. A. M. Silalahi, "Mengetahui Dinamika Budaya Di Tempat Kerja Yang Berkorelasi Dengan Interaksi Budaya Dalam Organisasi Yang Mempengaruhi Kenyamanan Lingkungan Kerja Serta Produktivitas Kerja Meninjau Dari Perspektif Fisik Dan Sosial," *J. Inov. Manajemen, Kewirausahaan, Bisnis dan Digit.*, vol. 1 (2), pp. 194–212, 2024.
- [4] A. A. Davin and Rasji, "Perlindungan Hukum Terhadap Pekerja PKWTT (Perjanjian Kerja Waktu Tidak Tertentu) yang Tidak Mendapatkan Upah," *J. Ilmu Hukum, Hum. dan Polit.*, vol. 4, no. 4, pp. 968–986, 2024, [Online]. Available: https://repository.unsri.ac.id/68204/3/RAMA_74_201_02011381823342_0003115706_0030056401_01_front_ref.pdf
- [5] W. S. Ihsanulfu'ad Suwandil, Zul Rachmat, "Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Di Smp Negeri 1 Tanasitolo Kabupaten Wajo," *Maret*, vol. 1, no. 1, p. 16, 2023, [Online]. Available: <https://ojs.amiklps.ac.id>
- [6] A. Irfan, Z. Rachmat, S. Wahyuddin, A. Hasyim, U. Lamappapoleonro, and S. A. Soppeng, "Sistem Informasi Rekam Medis Pada Unit Pelaksana Teknis Daerah (UPTD) Puskesmas Cabbenge," vol. 12, pp. 1894–1906, 2023.
- [7] E. Yulsilviana, K. Harianto, and E. K. Saputra, "Sistem Informasi Penggajian Dan Monitoring Kehadiran Pegawai Honorer Dan Pns Pada Kantor Sistem Administrasi Manunggal Satu Atap (Samsat) Unit Pelaksanaan Teknis Daerah (Uptd) Kabupaten Berau," *Sebatik*, vol. 11, no. 1, pp. 20–24, 2018.
- [8] A. R. Sari, G. Ali, and R. Efendi, "Perancangan Sistem Informasi Pendataan Tenaga Honorer Dinas Pendidikan Kabupaten Dharmasraya menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic.Net dan Database MySQL," *Simatika*, vol. 2, no. 2, pp. 1–8, 2019.