

PENGEMBANGAN APLIKASI PENJUALAN SEPATU BERBASIS DESKTOP MENGGUNAKAN VISUAL STUDIO

Ramadhan Abdillah^{1*}, Anandita Tiara Ningtyas², Rizky Basatha³

^{1,2,3}Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi Fakultas Teknik, Universitas Negeri Surabaya

E-mail: ramadhan.23002@mhs.unesa.ac.id^{1*}, anandita.23017@mhs.unesa.ac.id², rizkybasatha@unesa.ac.id³

ARTICLE INFO

Riwayat Artikel

Received: 15/12/2024

Revised: 13/01/2025

Accepted: 26/02/2025

Keywords: Shoe sales application; Visual Basic; Microsoft Visual Studio; C# Programming; MySQL

Kata Kunci: Aplikasi Penjualan Sepatu; Visual Basic; Microsoft Visual Studio; Pemrograman C#; MySQL

ABSTRACT

This shoe sales application is designed to avoid confusion that may arise when selling shoes in a store. The application is built with Visual Basic and C# within the Microsoft Visual Studio development environment, featuring an easy-to-use interface and simple functionalities. Data is critical in this project, so the application uses MySQL as the database management system to store that shoe product data, customer information, and transactions. Key features include shoe stock tracking, customer data management, and automatic sales reporting. Moreover, this application aims to increase store operational efficiency by reducing manual data entry errors and making it easier for store owners and cashiers to access real-time data. Additionally, MySQL provides secure and structured data storage, while C# programming ensures a fast and stable application. By using this application, the shoe store can record customer transactions, display product stock, and analyze sales to make accurate and wise business sales predictions.

ABSTRAK

Aplikasi penjualan Sepatu ini dibuat untuk menghindari kebingungan yang mungkin terjadi ketika menjual sepatu di toko. Aplikasi ini dibangun dengan Visual Basic dan C# di dalam Microsoft Visual Studio lingkungan pengembangan serta antarmuka pengguna yang mudah digunakan dan fitur yang mudah. Di proyek ini data sangat penting, sehingga aplikasi ini menggunakan MySQL sebagai sistem basis data untuk menyimpan data produk sepatu, pelanggan serta transaksi. Pencatat stok sepatu, pengurusan data pelanggan dan laporan penjualan secara otomatis adalah fitur utama di atas. Apalagi untuk aplikasi ini bertujuan menambahkan efisiensi operasional toko dengan mengurangi kesalahan pencatatan secara manual dan mempermudah pemilik toko dan kasir dalam mengakses data real time. Selain itu, MySQL memberi keamanan penyimpanan data yang terstruktur, sementara pemrograman C# Pasti untuk aplikasi yang cepat dan stabil. Dengan menggunakan aplikasi ini, toko sepatu ini catat transaksi pengguna, menampilkan stok barang dan melihat sales untuk melakukan perkiraan penjualan bisnis dengan baik dan bijak.

PENDAHULUAN

Transformasi bisnis secara digital bukan lagi sebuah pilihan, melainkan sebuah keharusan di masa kini, terutama bagi sektor ritel yang berkembang pesat. Hal ini akan membantu meningkatkan efisiensi proses operasional, akurasi data, dan pengalaman pelanggan secara keseluruhan. Bisnis toko sepatu sering kali menghadapi tantangan dalam mengelola stok produk, mencatat transaksi, dan membuat laporan penjualan yang cepat dan efisien. Sebagai Solusi atas permasalahan tersebut, diperlukan sebuah system aplikasi berbasis *desktop* yang mampu mengotomatisasi bermacam-macam proses operasional yang umumnya memerlukan penginputan data yang besar dan monitoring yang konstan. Pemberian kemudahan akses yang sederhana dan interaktif adalah tantangannya. Keuntungan dalam memilih Microsoft Visual Studio, Visual Basic sebagai tools development adalah fitur integrasi yang luas, C# sebagai Bahasa pemrograman yang mendukungnya. Tidak hanya itu user friendly dalam manajemen data based yang menggunakan *MySQL Server*. Adapun ulasan diatas mengenai kebutuhan aplikasi toko sepatu sangat penting dalam hal menjawab tantangan era digital. Aplikasi toko sepatu berbasis desktop yang dikembangkan akan sangat penting untuk fitur-fitur yang diinginkan, termasuk inventaris dan catatan penjualan, pencarian produk, dan laporan penjualan berdasarkan data real-time sepenuhnya.

TINJAUAN PUSTAKA

Pengembangan aplikasi penjualan Sepatu berbasis desktop merupakan salah satu Solusi untuk mendukung digitalisasi pada usaha ritel, khususnya untuk usaha kecil dan menengah (UKM). Menurut (Laudon & Laudon, 2014) "Sistem informasi yang baik dapat meningkatkan efisiensi operasional dengan mengotomatisasikan pencatatan transaksi dan penyusunan laporan penjualan".

A. Pengertian Sistem

Sistem terdiri dari Kumpulan suatu komponen yang saling terhubung dan berfungsi bersama hingga menggapai tujuannya. Menurut (NOVI, 2021), sistem adalah Kombinasi dari berbagai elemen atau variabel yang saling berhubungan dan saling berinteraksi. Sehingga. Dapat mencapai suatu tujuan dan sasaran. Sistem terdiri dari elemen input, proses, dan output yang berkolaborasi dengan efisien untuk

menghasilkan informasi yang berguna. Dalam konteks sistem aplikasi penjualan Sepatu, termasuk di dalam sistem ini adalah pengolahan data produk, pencatatan hasil penjualan, pembuatan laporan penjualan, dan pengawasan kondisi produk Sepatu secara real time.

B. Pengertian Informasi

Informasi merupakan data yang sudah melalui proses pengorganisasian, pengelompokkan, dan penafsiran dan berarti lebih bagi orang yang menerimanya dan digunakan sebagai dasar yang lebih baik dan lebih efisien untuk membuat Keputusan.

Menurut (Tukino, 2020), informasi adalah data yang di proses sehingga lebih bermanfaat bagi orang yang menerimanya dan membantu mereka membuat Keputusan. Data adalah sumbernya, bukti yang menjelaskan bagaimana suatu peristiwa menghasilkan Gambaran umum. Hasilnya akan berupa informasi setelah memproses data mentah.

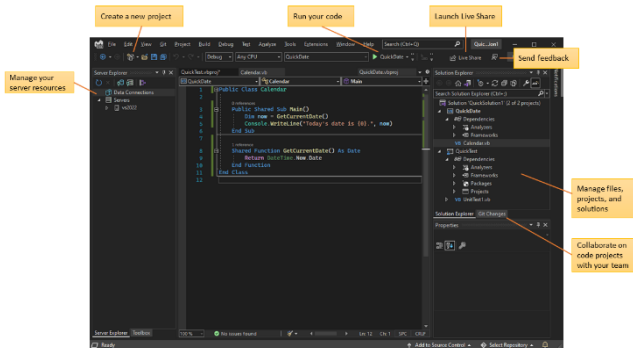
C. Pengertian Penjualan

Menurut (Astuti, 2018), penjualan dapat diartikan dari dua perspektif, yaitu mikro dan makro. Perspektif mikro adalah serangkaian Tindakan yang bertujuan untuk mencapai tujuan organisasi dengan memahami dan memperkirakan kebutuhan pelanggan serta mengarahkan barang dan jasa dari produsen ke konsumen untuk memenuhi kebutuhan tersebut. Sedangkan perspektif makro adalah proses sosial yang mengarahkan barang serta jasa dari produsen ke konsumen.

D. Bahasa Pemrograman Visual Basic

Visual Basic ialah Bahasa pemrograman berorientasi objek yang dikembangkan oleh Microsoft dan dirilis sebagai bagian dari .NET 6. Bahasa ini dirancang untuk mempermudah pengembangan berbagai jenis aplikasi, baik berbasis *desktop*, *web*, maupun *database*, dengan menyediakan sintaks yang sederhana dan mudah dipahami. Visual Basic pertama kali dibuat oleh Alan Cooper yang bekerja sama dengan Microsoft, dengan versi pertama yang dirilis tahun 1991. Seperti halnya bagian dari .NET 6, Visual Basic adalah Salinan compiler terbaru yang meningkatkan produktivitas dan fleksibilitas pengguna. Terdiri dari dukungan lintas platform dalam .NET Core, integrasi dengan operating system

modern yang lebih baik, runtime performance improvement untuk aplikasi yang berbasis cloud. Berikut tampilan muka pada *Microsoft Visual Basic*:



Gambar 2.1 Tampilan muka pada Visual Basic

E. Pengertian Data

Menurut (Nafisatur, 2024), bahwa “data adalah hasil pengumpulan informasi yang dapat berupa angka, narasi, atau gambar yang digunakan untuk menjelaskan fenomena tertentu”. Data dapat dikategorikan menjadi data kuantitatif dan kualitatif, masing-masing dengan informasi dalam bentuk angka

F. Pengertian Basis Data

Basis Data, dikenal juga sebagai database, adalah himpunan data yang terstruktur secara sistematis sehingga mudah diakses dan dikelola. Basis data data menyimpan berbagai jenis informasi seperti informasi, keuangan, pelanggan, dan produk, dan dapat digunakan untuk memenuhi kebutuhan bisnis tertentu. Menurut (Permata Putri et al., 2019) cara untuk menampilkan model data dalam perancangan bisnis data adalah dengan menggunakan model basis data relasional, yang didasarkan pada *record*.

G. Enterprise Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) menampilkan relasi antara entitas dalam sistemnya saat merancang basis data. ERD juga menunjukkan struktur data dan interaksi antar data yang memudahkan proses desain dan pengembangan sistem informasi. (Asep Saepulloh, 2023) menyatakan bahwa “Entity Relationship Diagram (ERD) adalah diagram yang membantu untuk mempresentasikan dunia nyata ke dalam data logic.” Dalam hal ini ERD memiliki berbagai komponen kumpulan entitas dan kumpulan relasi yang disertai dengan atribut-atributnya. Berikut adalah pemetaan kardinalitas yang ada pada ERD:

- One-to-One (1:1)*: Setiap entitas di dalam himpunan A hanya dapat memiliki satu relasi dengan entitas di dalam himpunan B, dan begitu pula sebaliknya, setiap entitas di dalam

himpunan B hanya dapat memiliki satu relasi dengan entitas di dalam himpunan A.

- One-to-Many (1:M)*: Sebuah entitas di dalam himpunan A dapat memiliki hubungan dengan satu atau lebih entitas di dalam himpunan B, namun setiap entitas di dalam himpunan B hanya dapat terhubung dengan satu entitas di dalam himpunan A.
- Many-to-One (M:1)*: Beberapa entitas dalam himpunan A dapat terhubung dengan satu entitas di himpunan B, sedangkan setiap entitas di himpunan B dapat berhubungan dengan satu atau lebih entitas di himpunan A.
- Many-to-Many (M:M)*: Setiap entitas di himpunan A dapat terhubung dengan banyak entitas di himpunan B, dan setiap entitas di himpunan B dapat memiliki hubungan dengan satu atau lebih entitas di himpunan A.

METODOLOGI PENELITIAN

Untuk pengumpulan data dalam penelitian ini, teknik yang diterapkan yaitu observasi dan studi pustaka. Penulis menggunakan waterfall sebagai strategi utama dalam pengelolaan penelitian ini. Menurut (Sholikhah et al., 2017) model waterfall adalah model klasik untuk membangun software secara sistematis. Selain itu, model ini merupakan pilihan utama yang sering digunakan oleh para pengembang. Dalam model waterfall, proses pengembangan sistem dilakukan secara berurutan atau linier.

Fase-fase yang dipakai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

A. Analysis and Definition of Needs

Pada fase ini, melakukan pengumpulan kebutuhan dengan rinci dan bersamaan, lalu dianalisis dan didefinisikan dengan jelas apa saja yang menjadi kebutuhan perangkat lunak yang akan dibangun. Proses ini perlu dilakukan dengan cermat agar desain yang komprehensif dapat tercapai pada tahap selanjutnya.

B. Sistem dan Perangkat Lunak Design

Proses berikutnya setelah kebutuhan dikumpulkan secara konsisten adalah merancang perangkat lunak.

C. Executive and Testing Unit

Setelah desain selesai dirancang, perangkat lunak akan dikembangkan dengan menerjemahkan desain tersebut ke dalam kode memanfaatkan bahasa pemrograman C# yang telah ditetapkan. Kode yang dihasilkan selanjutnya akan diuji pada tingkat unit.

HASIL DAN PEMBAHASAN

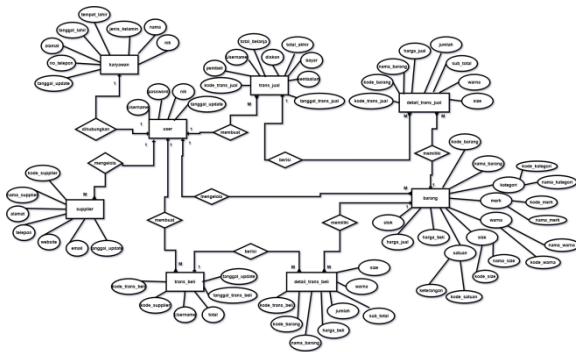
Penjualan ini dilakukan secara manual, mulai dari proses transaksi hingga pembuatan laporan bulanan. Diharapkan dengan adanya perubahan, transaksi antara penjual dan pembeli akan menjadi lebih efisien dan mudah.

Akses File : Random
Panjang Rekaman : 100 Bytes
Kunci Field : nik

Tabel 2. Data Karyawan

Element Data	Type	Size	Keterangan
NIK	varchar	15	Primary key
Nama	varchar	25	
Jenis Kelamin	varchar	15	
Tempat Lahir	varchar	20	
Tanggal Lahir	date	-	
Alamat	varchar	50	
No Telepon	varchar	15	
Tanggal Update	timestamp	-	

A. Enterprise Relationship Diagram (ERD)



Gambar 4.1 ERD Toko Sepatu

B. Spesifikasi File

Dalam pembuatan program, database memainkan peran penting dalam pembuatan program sebagai tempat penyimpanan data yang digunakan oleh program tersebut. Database ini terdiri dari banyak table yang masing-masing memiliki struktur dan fungsi yang berbeda untuk menyimpan data secara terorganisir. Berikut ini adalah penjelasan tentang table-table yang berkaitan dengan program toko sepatu:

a. Spesifikasi File User

Nama Database : db_toko_sepatu
Nama File : user
Tipe File : File Master
Akses File : Random
Panjang Rekaman : 50 Bytes
Kunci Field : username

Tabel 1. Data User

Element Data	Type	Size	Keterangan
Username	varchar	20	Primary key
Password	varchar	20	
NIK	varchar	11	Foreign key
Tanggal Update	timestamp	-	

b. Spesifikasi File Karyawan

Nama Database : db_toko_sepatu
Nama File : karyawan
Tipe File : File Master

c. Spesifikasi File Barang

Nama Database : db_toko_sepatu
Nama File : barang
Tipe File : File Master
Akses File : Random
Panjang Rekaman : 150 Bytes
Kunci Field : kode_barang

Tabel 3. Data Barang

Element Data	Type	Size	Keterangan
Kode Barang	varchar	10	Primary key
Nama Barang	varchar	50	
Kategori	varchar	25	Foreign key
Kode Merk	varchar	15	Foreign key
Harga Beli	int	10	unsigned
Harga Jual	int	11	unsigned
Kode Warna	varchar	10	Foreign key
Kode Size	varchar	10	Foreign key
Stok	int	11	
Kode Satuan	varchar	25	Foreign key

d. Spesifikasi File Kategori

Nama Database : db_toko_sepatu
Nama File : kategori
Tipe File : File Master
Akses File : Random
Panjang Rekaman : 40 Bytes
Kunci Field : kode_kategori

Tabel 4. Data Kategori

Element Data	Type	Size	Keterangan
Kode Kategori	varchar	15	Primary key
Nama Kategori	varchar	25	

e. Spesifikasi File Merk

Nama Database : db_toko_sepatu

Nama File : merk
 Tipe File : File Master
 Akses File : Random
 Panjang Rekaman : 50 Bytes
 Kunci Field : kode_merk

Tabel 5. Data Merk

Element Data	Type	Size	Keterangan
Kode Merk	varchar	15	Primary key
Nama Merk	varchar	20	

f. Spesifikasi File Warna

Nama Database : db_toko_sepatu
 Nama File : warna
 Tipe File : File Master
 Akses File : Random
 Panjang Rekaman : 40 Bytes
 Kunci Field : kode_warna

Tabel 6. Data Warna

Element Data	Type	Size	Keterangan
Kode Warna	varchar	10	Primary key
Nama Warna	varchar	30	

g. Spesifikasi File Size

Nama Database : db_toko_sepatu
 Nama File : size
 Tipe File : File Master
 Akses File : Random
 Panjang Rekaman : 40 Bytes
 Kunci Field : kode_size

Tabel 7. Data Size

Element Data	Type	Size	Keterangan
Kode Size	varchar	10	Primary key
Nama Size	varchar	15	

h. Spesifikasi File Satuan

Nama Database : db_toko_sepatu
 Nama File : satuan
 Tipe File : File Master
 Akses File : Random
 Panjang Rekaman : 40 Bytes
 Kunci Field : kode_satuan

Tabel 8. Data Satuan

Element Data	Type	Size	Keterangan
Kode Satuan	varchar	25	Primary key
Keterangan	varchar	15	

i. Spesifikasi File Supplier

Nama Database : db_toko_sepatu

Nama File : supplier
 Tipe File : File Master
 Akses File : Random
 Panjang Rekaman : 100 Bytes
 Kunci Field : kode_supplier

Tabel 9. Data Supplier

Element Data	Type	Size	Keterangan
Kode Supplier	varchar	15	Primary key
Nama Supplier	varchar	25	
Alamat	varchar	25	
Telepon	varchar	15	
Email	varchar	20	
Website	varchar	15	
Tanggal Update	timestamp	-	

j. Spesifikasi File Transaksi Pembelian

Nama Database : db_toko_sepatu
 Nama File : trans_beli
 Tipe File : File Transaksi
 Akses File : Random
 Panjang Rekaman : 120 Bytes
 Kunci Field : kode_trans_beli

Tabel 10. Data Transaksi Pembelian

Element Data	Type	Size	Keterangan
Kode Trans Beli	varchar	15	Primary key
Kode Supplier	varchar	15	Foreign key
Username	varchar	20	Foreign key
Total	float	-	unsigned
Tanggal Trans Beli	varchar	10	
Tanggal Update	timestamp	-	

k. Spesifikasi File Laporan Detail Transaksi Pembelian

Nama Database : db_toko_sepatu
 Nama File : detail_trans_beli
 Tipe File : File Detail Transaksi
 Akses File : Random
 Panjang Rekaman : 150 Bytes
 Kunci Field : kode_trans_beli

Tabel 11. Data Detail Transaksi Pembelian

Element Data	Type	Size	Keterangan
Kode Trans	varchar	15	Primary key

Beli				
Kode Barang	varchar	15	Foreign key	
Nama Barang	varchar	25		
Harga Beli	float	-	unsigned	
Jumlah	float	-	unsigned	
Sub Total	float	-	unsigned	
Warna	varchar	15		
Size	varchar	15		

- I. Spesifikasi File Transaksi Penjualan
- Nama Database : db_toko_sepatu
 Nama File : trans_jual
 Tipe File : File Transaksi
 Akses File : Random
 Panjang Rekaman : 120 Bytes
 Kunci Field : kode_trans_jual

Tabel 12. Data Transaksi Penjualan

Element Data	Type	Size	Keterangan
Kode Trans Jual	varchar	15	Primary key
Pembeli	varchar	25	
Username	varchar	20	Foreign key
Total Belanja	float	-	unsigned
Diskon	float	-	unsigned
Total Akhir	float	-	
Bayar	float	-	
Kembalian	float	-	
Tanggal Trans Jual	varchar	15	

- m. Spesifikasi File Laporan Detail Transaksi Penjualan
- Nama Database : db_toko_sepatu
 Nama File : detail_trans_jual
 Tipe File : File Detail Transaksi
 Akses File : Random
 Panjang Rekaman : 150 Bytes
 Kunci Field : kode_trans_jual

Tabel 13. Data Detail Transaksi Penjualan

Element Data	Type	Size	Keterangan
Kode Trans Jual	varchar	15	Primary key
Kode Barang	varchar	15	Foreign key
Nama Barang	varchar	25	
Harga Jual	float	-	unsigned
Jumlah	float	-	unsigned
Sub Total	float	-	unsigned
Warna	varchar	15	
Size	varchar	15	

C. Tampilan Form User

Gambar 1 . Tampilan Form User

D. Tampilan Form Karyawan

Gambar 2. Tampilan Form Karyawan

E. Tampilan Form Barang

Gambar 3. Tampilan Form Barang

F. Tampilan Form Kategori

kode_kategori	nama_kategori
KTG-001	Sneakers
KTG-002	Boots
KTG-003	Cone
KTG-004	Curved
KTG-005	Flat Shoes
KTG-006	High Heels
KTG-007	Sepatu Kasual
KTG-008	Sepatu Olahraga
KTG-009	Slip In & Loafers
KTG-010	Alexandre Sapatu

Gambar 4. Tampilan Form Kategori

G. Tampilan Form Merk

kode_merk	nama_merk
MRK-001	ADIDAS
MRK-002	NIKE
MRK-003	PUMA
MRK-004	CONVERSE
MRK-005	NEW BALANCE
MRK-006	MACBETH
MRK-007	AIRWALK
MRK-008	DIADORA
MRK-009	GLOBE

Gambar 5. Tampilan Form Merk

H. Tampilan Form Warna

kode_warna	nama_warna
WRN-001	White
WRN-002	Grey
WRN-003	Light Grey
WRN-004	Black
WRN-005	Cream
WRN-006	Dark Brown
WRN-007	Blue
WRN-008	Dark Green
WRN-009	Light Green
WRN-010	Yellow

Gambar 6. Tampilan Form Warna

I. Tampilan Form Size

kode_size	nama_size
SZE-037	37
SZE-038	38
SZE-039	39
SZE-040	40
SZE-041	41
SZE-042	42
SZE-043	43
SZE-044	44
SZE-045	45

Gambar 7. Tampilan Form Size

J. Tampilan Form Satuan

kode_satuan	keterangan
STN-001	PCS
STN-002	PASANG
STN-003	LUSIN

Gambar 8. Tampilan Form Satuan

K. Tampilan Form Supplier

kode	nama	alamat	no_telp	email	website
SPL-001	Shopee	Purabaya	0812345678	shopee@shopee.id	shopee.id
SPL-002	Lazada	Bangkok	0212345678	lazada@lazada.co.id	lazada.co.id
SPL-003	Tokopedia	Jakarta	0211234567	tokopedia@tokopedia.id	tokopedia.id
SPL-004	Bukalapak	Depok	0212345678	bukalapak@bukalapak.id	bukalapak.id
SPL-005	Uncharted	Jakarta	0212345678	uncharted@uncharted.co	uncharted.co

Gambar 9. Tampilan Form Supplier

L. Tampilan Form Transaksi Pembelian

FormMasterTransaksiBeli

Transaksi Pembelian Sepatu

No. Transaksi: 2024-12-11-023

Supplier: Ukuran:

ID Sepatu: Harga Beli:

Nama Sepatu: Stok:

Warna: Jumlah: User: abdi

TOKO SEPATU

KODE BARANG	NAMA BARANG	HARGA BELI	Jumlah	Total	Warna	Ukura

Total Harga:

Proses, Batal, Tutup

Gambar 10. Tampilan Transaksi Pembelian

M. Tampilan Form Laporan Transaksi Beli

LaporanPembelian

Laporan Pembelian

PT Sport Station

kode trans beli	kode supplier	username	total	tanggal trans beli	tanggal update
2024-11-28-015	SPL-003	abdi	9000000	2024-11-28	11/28/2024 1:01:19 AM
2024-12-02-016	SPL-002	abdi	1.2E+07	2024-12-02	12/2/2024 8:15:51 AM
2024-12-03-019	SPL-003	abdi	7000000	2024-12-03	12/3/2024 11:29:04 AM
2024-12-11-020	SPL-002	abdi	7000000	2024-12-11	12/11/2024 10:13:03 AM
2024-12-11-021	SPL-005	abdi	30000000	2024-12-11	12/11/2024

Gambar 11. Tampilan Form Laporan Transaksi Beli

N. Tampilan Form Transaksi Penjualan

FormMasterTransaksiJual

Transaksi Penjualan Sepatu

No. Transaksi: 2024-12-11-023

Pembeli: User: abdi

Sepatu: Ukuran: Help

Nama Sepatu: Harga Jual:

Warna: Stok: Jumlah:

TOKO SEPATU

KODE BARANG	NAMA BARANG	HARGA BELI	JML BRG	TOTAL	WARNA
SPT-002	Converse High	1000000	1	1000000	White
SPT-004	New Balance 325	2200000	1	2200000	Grey
SPT-003	Adidas Samba	1600000	1	1600000	White

Total Harga: 4800000

Total Bayar: 4800000

Proses, Batal, Tutup

Gambar 12. Tampilan Form Transaksi Penjualan

O. Tampilan Form Transaksi Jual

LaporanPenjualan

Laporan Penjualan

PT Sport Station

kode trans jual	pembeli	usemam e	total belanja	diskon	total akhir	bayar	kembalian	tanggal trans jual
2024-11-28-017	bobi	abdi	120000	0	120000	120000	0	2024-11-28
2024-11-28-018	budi	abdi	1200000	200000	1000000	1000000	0	2024-11-28
2024-12-02-019	Andi	abdi	1500000	0	1500000	1500000	0	2024-12-02
2024-12-11-020	juned	abdi	1600000	0	1600000	1700000	100000	2024-12-11

Gambar 13. Tampilan Form Transaksi Jual

P. Tampilan Form Laporan Karyawan

LaporanKaryawan

Laporan Karyawan

PT Sport Station

nik	nama	jenis kelamin	tempat lahir	tanggal lahir	alamat	no telepon	tanggal update
NK-001	Ramadhan Abdillah	Laki-laki	Lumajang	11/13/2001 12:00:00 AM	Jogorunan	081230487740	11/25/2024 3:54:48 PM
NK-002	Tiara	Perempuan	Sidoarjo	2/10/2005 12:00:00 AM	Buduran	081992992828	11/25/2024 3:04:32 PM
NK-003	RAMA	Laki-laki	Jember	11/26/2021 12:00:00 AM	btb	08128139123	11/26/2024 1:49:48 AM

Gambar 14. Tampilan Form Laporan Karyawan

Q. Tampilan Form Laporan Supplier

LaporanSupplier

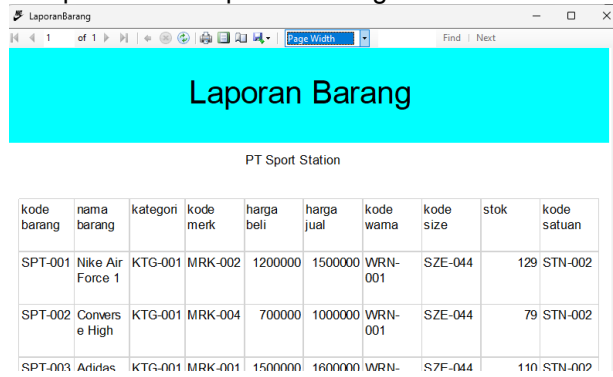
Laporan Supplier

PT Sport Station

kode supplier	nama supplier	alamat	telepon	email	website	tanggal update
SPL-001	ShoesShop.ID	Panjer	88888888	im@shoeshop.id	shoeshop.id	11/29/2024 1:40:35 AM
SPL-002	Shopee	Jakarta	99999999	market@Shopee.id	Shopee.id	11/29/2024 1:41:32 AM
SPL-003	Lazada	Bangkok	77777777	sales@lazada.co.id	lazada.co.id	11/29/2024 10:28:59 AM
SPL-004	Tokopedia	Jl. MH Tamrin, Jakarta	11112222	reseller@tokopedia.id	tokopedia.com	11/29/2024 10:41:47 PM

Gambar 15. Tampilan Form Laporan Supplier

R. Tampilan Form Laporan Barang



kode barang	nama barang	kategori	kode merk	harga beli	harga jual	kode warna	kode size	stok	kode satuan
SPT-001	Nike Air Force 1	KTG-001	MRK-002	1200000	1500000	WRN-001	SZE-044	129	STN-002
SPT-002	Converse High	KTG-001	MRK-004	700000	1000000	WRN-001	SZE-044	79	STN-002
SPT-003	Airidas	KTG-001	MRK-001	1500000	1800000	WRN-	SZE-044	110	STN-002

Gambar 16. Tampilan Form Laporan Barang

KESIMPULAN DAN SARAN

Aplikasi penjualan sepatu berbasis desktop ini mampu meningkatkan manajemen data, pengelolaan stok, pencatatan transaksi dan pembuatan laporan penjualan. Aplikasi ini dikembangkan melalui Microsoft Visual Studio dengan bahasa pemrograman C# dan basis data MySQL sebagai basis data dan membantu transformasi digital di sektor UKM.

Aplikasi perlu diperbarui secara berkala untuk memastikan kinerjanya tetap optimal. Selain itu, sangat penting untuk memberikan pelatihan kepada pengguna aplikasi agar dapat memaksimalkan fitur yang tersedia. Di masa depan, pengembangan lanjutan seperti penggabungan dengan teknologi berbasis cloud menjadi langkah strategis untuk meningkatkan skalabilitas dan fleksibilitas sistem.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan selama proses penelitian ini. Apresiasi khusus diberikan kepada rekan-rekan yang turut berdiskusi, memberikan masukan, serta membantu dalam aspek teknis. Bantuan dan kontribusi dari berbagai pihak sangat berarti dalam mendukung kelancaran penelitian ini. Keberhasilan pengembangan aplikasi penjualan sepatu berbasis desktop ini tidak terlepas dari kerja sama, saran, dan dukungan yang telah diberikan. Penulis berharap hasil penelitian ini dapat bermanfaat bagi pengembangan teknologi di masa depan.

DAFTAR PUSTAKA

- Asep Saepulloh, C. S. (2023). Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 7(2), 81–90. http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/JMIJ_ayakarta
- Astuti, P. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Sepatu Menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 Puji Astuti. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 4(1), 73–78. <https://doi.org/10.31294/ijse.v4i1.6300>
- Diantoro, A. N. N. (2014). Aplikasi Microsoft Visual Basic 6.0 Sistem Penjualan Pada Toko Cat Utama Putra Semarang. *Aplikasi Microsoft Visual Basic*, 2(1), 4.
- Indrajit, R. E. (2013). *Merancang Sistem Informasi*. 6(C), 1–6.
- Kartini. (2015). Membangun Aplikasi Kasir Berbasis Oracle (Study Kasus Toko Mega Cellular Bekasi). *Ilmu Komputer*, 11(2), 87–95.
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2014). Manajemen Information System: Managing the Digital Firm. In *New Jersey: Prentice Hall*.
- Murdianto. (2017). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN WATCHES MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC . NET DI PT . GILANG AGUNG PERSADA GUESS BOUTIQUE TSM BANDUNG Politeknik Piki Ganesha Bandung. *Jurnal Ilmiah SMART*, 1(1), 65–72.
- Nafisatur, M. (2024). Metode Pengumpulan Data Penelitian. *Metode Pengumpulan Data Penelitian*, 3(5), 5423–5443.
- NOVI, N. W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi. *Indonesian Journal of Health Information Management*, 1(2), 11–19. <https://doi.org/10.54877/ijhim.v1i2.9>
- Permata Putri, M., Apriadi, E., Budi Asmoro, D., Palcomtech, S., & Basuki Rahmat No, J. (2019). Perancangan Basis Data Sistem Informasi Akademik SMK Swakarya Palembang DESIGNING ACADEMIC INFORMATION SYSTEM DATABASE OF SMK SWAKARYA PALEMBANG. *Teknomatika*, 09(02), 1–5.
- Purnomo, I. I. (2016). Sistem Informasi Perancangan Aplikasi Rental Mobil Dengan Metode Visual Basic 6.0. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 7(2), 111–116. <https://doi.org/10.31602/tji.v7i2.622>
- Shadiq, J., Putra, M. Y., & Arifin, R. W. (2019). Sistem Informasi Penjualan Kredit Handphone Bedjo Store Berbasis Desktop. *Information Management For Educators And Professionals*, 4(1), 83–92.
- Sholikhah, I., Sairan, M., & Syamsiah, N. O. (2017). Aplikasi Pembelian Dan Penjualan Barang Dagang Pada CV Gemilang Muliatama Cikarang. *Teknik Komputer AMIK BSI*, III(1), 16–

23.

Siswanto, H. (n.d.). *Aplikasi Persediaan Dan Penjualan Perhiasan Menggunakan Microsoft Visual Basic 6 . 0 Pada Toko Beauty Gallery Silver*. 136–140.

Tukino, T. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Marketing Pada Pt Pulau Cahaya Terang. *Computer Based Information System Journal*, 8(1), 25–34.
<https://doi.org/10.33884/cbis.v8i1.1680>