

PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS VISUAL BASIC UNTUK PARA PENJUAL FURNITURE (FURNITURE SHOP)

Andi Iqmah Nabila Ichsan¹, Firmandhani Setyo Triatmojo²

^{1,2}Pendidikan Teknologi Informasi Fakultas Teknik, Universitas Negeri Surabaya

E-mail: Andi.23021@mhs.unesa.ac.id ¹, Firmandhani.23029@mhs.ac.id ²

ARTICLE INFO

Riwayat Artikel

Received: 16/12/2024

Revised: 15/01/2025

Accepted: 27/02/2025

Keywords: Visual Basic-based application, Furniture sales, Inventory management, Financial reporting, Real-time transaction.

Kata Kunci: Aplikasi berbasis Visual Basic, Penjualan furniture, Manajemen inventaris, Laporan keuangan, Transaksi real-time.

ABSTRACT

Currently, the era of information technology era has significant impacted various economic sectors, a Visual Basic-based home furnishing application has been developed as a promising solution.. In addition, on of the sectors affected by this era is the furniture sales industry. To improve operational efficienci provide a better experience for customers, an application designed using Visual Basic for Home Furnishing has been develoed as a solution that brings hope. This research aims to create an application that will help furniture sales manage inventory, conduct transactions, and generate financial reports all within on application. Based on the experience of selling furniture online, the finctional needs of the application in the implementation of internet technology can be analyzed. Certainly the research findings show that the application to be developed can minimize real-time data for store owners. On the other hand, some data entry errors were found and proven by learning how to the application. Overall, the application model can be used as a case study to develop similar software in this sector.

ABSTRAK

Saat ini, era teknologi informasi telah membawa dampak besar pada sektor perekonomian, termasuk di sektor perdagangan retail. Selain itu sektor yang ikut terdampak oleh era tersebut, yakni industri penjualan furniture. Untuk meningkatkan efisiensi operasional hingga pengalaman lebih baik bagi pelanggan, dengan perancangan aplikasi berbasis Visual Basic di kembangkan sebagai solusi yang membawa harapan. Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi yang akan membantu penjualan furniture dapat mengelola inventaris, melakukan transaksional hingga laporan keuangan dala satu aplikasi. Dari pengalaman dari penjualan toko furniture di internet, kebutuhan fungsional aplikasi dalam implementasi teknologi internet dapat dianalisis. Temuan penelitian menunjukkan bahwa aplikasi dan implementasi teknologi internet dapat dianalisis. Tentu saja, temuan penelitian menunjukkan bahwa aplikasi yang harus dibuat dapat menimalisir data secara real-time ke pemilik toko. Di lain pihak, beberapa kesalahan penulisan data ditemukan dan membuktikan dengan belajar memperbaiki aplikasi. Secara keseluruhan, model aplikasi dapat digunakan sebagai studi kasus mengembangkan perangkat lunak serupa di sektor.

PENDAHULUAN

Dengan kemajuan teknologi yang semakin cepat di era digital, perkembangan teknologi informasi telah menambah berbagai aspek kehidupan manusia, termasuk cara-cara bisnis dilakukan. Salah satu contoh yang jelas terlihat adalah industri penjualan furniture, yang telah diawali dengan kondisi dimana penjualan furniture merupakan aktivitas konvensional yang terfokus pada transaksi melalui toko fisik. Sekarang bisnis semacam ini mulai beralih dengan adopsi pendekatan berbasis teknologi yang bertujuan untuk meningkatkan efisiensi operasional dan tata kelola bisnis secara efektif yang berujung pada peningkatan daya saing. Penjualan furniture bukan hanya menantang penjual untuk menarik minat pembeli tetapi juga mengelola operasional semua aspek jual beli furniture itu sendiri. Salah satunya ketika hal-hal menyangkut inventaris, transaksi penjualan dan juga pencatatan keuangan. Visual Basic merupakan alat pemrograman sumber kode tingkat tinggi dengan bahasa yang mudah. Meskipun kesadaran yang ditawarkan, Visual Basic tetap memiliki kemampuan untuk membangun aplikasi bisnis utama. Ketika toko furniture menggunakan aplikasi seperti itu, ini memperkenalkan otomatisasi, mengurangi risiko commit errors manusia dan dengan demikian, memperpendek berjalannya waktu yang dibutuhkan untuk menanggapi permintaan pelanggan. Aplikasi Visual Basic adalah jenis aplikasi yang memungkinkan pemilik toko untuk memantau data secara real-time, yang sangat dibutuhkan untuk membuat keputusan instrumen.

Menurut penerapan Bedjo Store, dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic dan SqlServer 2008 sebagai solusi database untuk penyimpanan data, guna memastikan bahwa sistem baru ini berfungsi lebih efektif dibandingkan dengan sistem yang ada. Dari latar belakang sebelumnya yang sudah diuraikan, dapat merumuskan masalah antara lain: bagaimana merancang dan mengembangkan suatu sistem informasi penjualan yang berbasis desktop menggunakan Visual Studio 2010. (Shadiq, Putra, and Arifin 2019)

Tujuan penelitian ini adalah mendisain aplikasi berbasis Visual Basic untuk toko Furniture, dan memanfaatkan penelitian penjualan beberapa toko furniture di internet menjadi contoh. Menganalisis kebutuhan utama dalam pengelolaan toko furniture dan bagaimana aplikasi yang akan dihasilkan dapat memenuhi kebutuhan tersebut. Dengan begitupun diharapkan aplikasi yang dihasilkan bukan hanya efisien dan mudah digunakan, namun juga dapat diandalkan sebagai alat pendukung bisnis yang berkelanjutan.

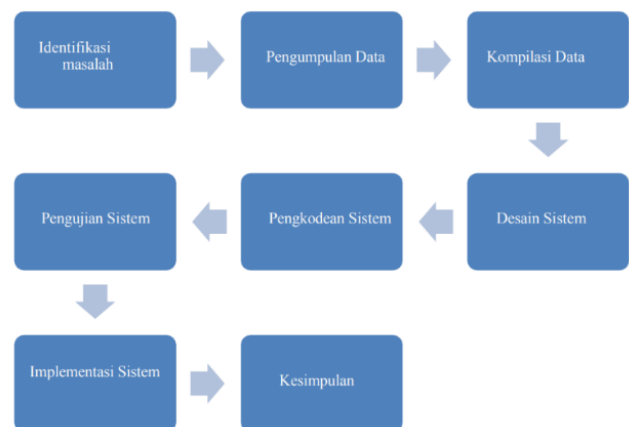
TINJAUAN PUSTAKA

Dari penelitian, (Putra, Mulyono, and Pratama 2022). Yang menyatakan bahwa sistem informasi penjualan berbasis desktop telah meningkatkan efektifitas dan efisiensi sistem kerja Toko Raufa. Karyawan toko dapat bekerja lebih efisien karena mereka tidak perlu lagi memproses data dengan cara manual. Data yang dicari, dibutuhkan atau yang harus diproses menjadi lebih gampang dengan adanya sistem ini. (Sembiring and Marbun 2024) Menyatakan dalam penelitiannya bahwa sistem informasi berbasis desktop diadakan untuk mendukung kegiatan pencatatan penjualan, penyimpanan arsip, pencatatan stok barang, dan pengolahan data penjualan secara terkomputerisasi, sehingga dapat dihasilkan laporan penjualan yang akurat dan tepat. (Azis, Hakim, and Walim 2020) Melakukan perancangan dengan metode waterfall untuk membangun aplikasi absensi magang berbasis desktop. Hasil yang didapatkan tersebut membuktikan bahwa pelaporan aplikasi Abang 1.0 lebih efektif dan efisien dibandingkan pelaporan metode manual berbasis kertas.

METODOLOGI PENELITIAN

Tahapan Penelitian

Adapun beberapa Tahapan Penelitian yang dilakukan dalam melakukan penelitian dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 1. Tahapan Penelitian

Sumber: (Sembiring and Marbun 2024)

Penulis melakukan tahapan kegiatan dalam penelitian ini, seperti yang sudah terlihat pada Gambar 1 diatas. Pada tahap pertama penulis mengidentifikasi masalah untuk memilih judul topik masalah penelitian. Tahapan kedua penulis melakukan pengumpulan data yang ada kaitannya dengan topik penelitian melalui proses observasi, wawancara, dan penelitian literatur. Tahapan ketiga

penulis melakukan seleksi data yaitu menentukan data yang akan digunakan dalam penelitian ini. Adapun tahapan ke empat penulis menggunakan alat bantu perancang sistem dalam pembangunan sistem informasi. Tahapan ke limanya penulis membangun system dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic,Net. Penulis melakukan uji coba system yang sudah dibuat apakah sudah dapat digunakan dalam mengelolah data atau belum. Pada tahap selanjutnya penulis menerapkan system yang sudah lulus pengujian di Toko Faiz Houseware & Furniture store. Dan tahapan terakhir, penulis membuatkan Kesimpulan dari hasil penelitian ini.

Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah satu kombinasi modul yang terorganisasikan yang berasal dari komponen yang terkait dengan hardware, software, people dan network berdasarkan seperangkat komputer yang saling berhubungan atau berinteraksi untuk melakukan pengolahan data menjadi informasi untuk mencapai tujuan.

Penjualan

Penjualan adalah aktivitas atau kegiatan bisnis yang penting karena merupakan proses strategis untuk memenuhi kebutuhan dan keinginan customer dan menghasilkan keungan. Dan tujuan penjualan yakni untuk menarik pembeli bahwa produk itu menarik.

Desktop

Desktop dalam artian perangkat lunak yang tidak bergantung pada internet, yang dirancang spesifik mungkin untuk pengolahan data dan pembuatan laporan secara efisien.

Visual Basic.Net

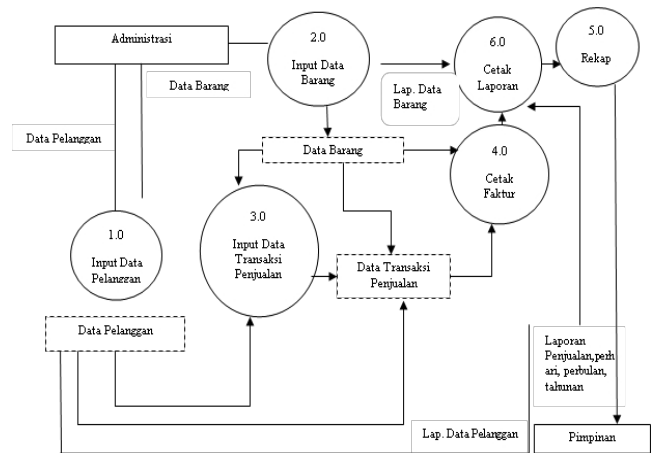
Visual Basic.Net adalah visual basic yang direkayasa kembali untuk digunakan pada platform.NET dapat berjalan pada system computer apapun, dan dapat mengambil data server dengan tipe apapun asalkan terinstall NET.Framework.

Basis Data My SQL

My SQL system manajemen basis data relasion yang open-source efisien untuk menyimpan, mengelola, dan mengambil data, diperoleh dalam pengembangan web atau aplikasi.

Desain Sistem

Untuk membangun system informasi penjualan furniture, penulis mengusulkan menggunakan rancangan sistem pada gambar di bawah ini:



Gambar 2. Diagram Sistem Informasi Penjualan Furniture

Sumber: (Sembiring and Marbun 2024)

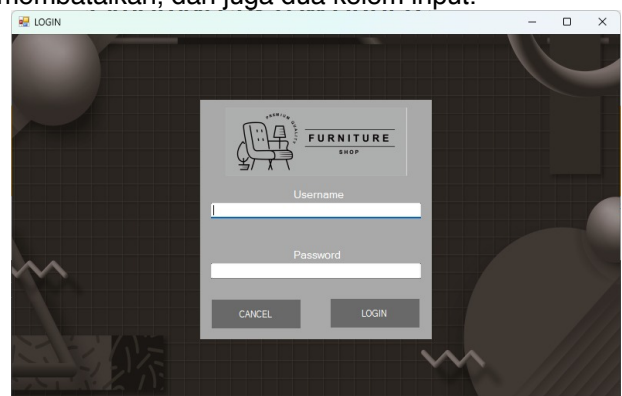
Gambar 2 sebelumnya adalah gambarannya pada sistem informasi penjualan furniture berbasis desktop yang disesuaikan untuk menyelesaikan permasalahan pengolahan data penjualan yang terjadi. Dan Gambar 2 menunjukkan bahwa pada sistem informasi yang diusulkan terdapat form input data pelanggan, form input data barang, form input data transaksi penjualan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil penelitian ini penulis dapat lampirkan, yaitu prosedur pelanggan data implementasi sistem informasi penjualan furniture berbasis desktop pada Furniture Shop yang telah di selesaikan ini dapat dijelaskan melalui uraian berikut:

Form Login

Form ini merupakan tampilan utama dalam sistem informasi ini untuk memastikan hanya pengguna terdaftar yang dapat akses. Saat program dijalankan, pengguna diminta untuk memasukkan username dan password sesuai database. Form ini dengan desain modern latar geometris gelap, juga menyediakan tombol login untuk masuk dan cancel untuk membatalkan, dan juga dua kolom input.



Gambar 3. Form Login

Form Utama

Form utama ini merupakan halaman ketika sudah mengisi form login yang dimana untuk membuka atau mengakses program penjualan



Gambar 4. Form Utama

Form Fitur Data Karyawan

Form ini digunakan untuk mengelola informasi data karyawan.

	Id Karyawan	Nama Karyawan	Email Karyawan	Alamat Karyawan	No Telp	Gender	Username	Password
▶	1	firmandhani	dhani@mojo...	dusun san...	8080808	laki-laki	firmandhani	dhani
	2	mojo	dhani@g...	gatau kok...	8080122	Perempuan	fiman	fiman
	3	iqmah	iqmah@g...	dsn sana ...	2005055	Perempuan	iqmah	iqmahcnrk
*								

Gambar 5. Form Data Karyawan

Form Fitur Data Barang

Form ini untuk menambahkan, menyimpan, atau mengatur data barang seperti nama barang, stock, dan lain sebagainya.

	Id Barang	Nama Barang	Merk	Karakter Furniture	Asal Furniture	Jenis Furniture	Bahan Furniture	Harga	Stock	Status Barang
▶	1	kursi d...	wak toya	kasar	Amerika	Kursi	Besi	20000...	3	Ready ...
	2	Bangk...	Anjay	ngeri	Amerika	Meja	Stainlees	12200...	13	Ready ...
	3	papan ...	sindoro	keras	Amerika	Spring...	Stainlees	20000...	104	Ready ...
	4	Aabes...	IndoBe...	Kasar	Indone...	Aabes	Besi	12000...	12	Ready ...
	6	Kayu ...	Salvador	Keras	Amerika	Kursi	Kayu	12000...	12	Limited

Gambar 6. Form Data Barang

Form Fitur Data Supplier

Form ini digunakan untuk mengelola data supplier seperti nama, email supplier yang dapat mempermudah hubungan bisnis.

	Id Supplier	Nama Supplier	Email Supplier	Alamat Supplier
▶	1	cimok	cimok@gmail.com	dusun keemtiann
	2	fiman	fimangtg@gmail.com	kenelo cakkk
*				

Gambar 7. Form Data Supplier

Form data Customer

Form ini menyimpan data pelanggan seperti nama, no telepon untuk keperluan layanan pelanggan.

	ID Barang	Nama Barang	Harga	Jumlah	Sub Total
▶	2	Bangu Goyang		4	48800
*					

Gambar 8. Form Data Customer

Form Transaksi Penjualan

Karyawan atau admin dapat menunjukkan barang ke customer sesuai dengan barang yang diinginkan oleh customer.

Gambar 9. Form Transaksi Penjualan

Form Transaksi Pembelian

Admin atau karyawan dapat membeli barang yang sudah habis dan tidak ada stok pada supplier.

Gambar 10. Form Transaksi Pembelian

Form Transaksi Custom Order

Transaksi Custom Order disini, customer dapat membeli barang diluar dari stok barang. Jadi customer dapat membeli barang sesuai yang diinginkan oleh customer tersebut.

Gambar 11. Form Transaksi Custom Order

Form Laporan Penjualan

Admin atau karyawan dapat melihat laporan penjualan sesuai dengan bulan dan customer yang membeli barang.

Gambar 12. Form Laporan Penjualan

Form Laporan Penjualan (Print)

Pada foem print laporan penjualan, admin atau karyawan dapat mencetak dari data yang terdapat pada laporan penjualan.

Gambar 13. Form Laporan Penjualan (Print)

Form Laporan Pembelian

Admin atau karyawan dapat melihat laporan pembelian sesuai dengan nama customer yang membeli barang.

Gambar 14. Form Laporan Pembelian

Form Laporan Pembelian (Print)

Pada form print laporan pembelian, admin atau karyawan dapat mencetak dan data yang terdapat pada laporan pembelian.

NAMA SUPPLIER	TANGGAL PEMBELIAN	NAMA BARANG	HARGA BARANG	JUMLAH BARANG	TOTAL HARGA	NAMA KARYAWAN
cimok	11/26/2024 12:00:00 AM	papan tulis	200000.00	2	400000.00	iqmah
cimok	11/26/2024 12:00:00 AM	Bangku Goyang	12200.00	1	12200.00	mejo

Gambar 15. Form Laporan Pembelian (Print)

Form Laporan Custom Order

Admin atau karyawan dapat melihat laporan custom order sesuai dengan bahasa, jenis yang diminta oleh customer.

Id customer	Nama customer	Email customer	Alamat customer	Gender customer	No. Telepon
1	dapa	dapo@mt.com	ruene ruene	Laki - Laki	909090
2	cimok	cimok@gmail.com	hufufata	Laki - Laki	909090909

Gambar 16. Form Laporan Custom Order

Form Laporan Custom Order (Print)

Pada form printy laporan custo order, admin atau karyawan dapat melihat dari data yang terdapat pada Laporan custom order.

NAMA CUSTOMER	TANGGAL ORDER	JENIS FURNITURE	BAHAN	JENIS	JUMLAH ORDER	TOTAL HARGA
dapa	11/26/2024 12:00:00 AM	Kursi	Kayu	kursi jepang	1	1300000

Gambar 17. Form Laporan Custom Order (Print)

Form Laporan Laba dan Rugi

Form laporan hasil untuk menilai keuangan atau kerugian dalam periode tertentu.

LAPORAN LABA/RUGI

PENJUALAN Rp. **12924400**

PEMBELIAN Rp. **534200**

LABA/RUGI Rp. **12390200**

Gambar 18. Form Laporan Laba dan Rugi

Form Profil

Pada form halaman profil memungkinkan pengguna dapat melihat dan mengelola informasi akun. Terdapat juga kolom username dan password, tersedia juga opsi untuk ubah username dan password.

USERNAME

[Ubah Username](#)

PASSWORD

[Ubah Password](#)

[Kembali](#)

Gambar 19. Form Login

Form Ubah Username dan Password

Pada di form profil tadi sudah dijelaskan jika ada opsi rubah username dan password. User dapat mengisi username lama atau password lama lalu memasukkan username atau password yang baru, terakhir diharapkan pengguna untuk konfirmasi dengan klik save untuk memperbaruinya.

Gambar 19. Form Ubah Username

Gambar 19. Form Ubah Password

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan yang dapat terlampirkan dari hasil penelitian oleh penulis ini, yang yakni Program penjualan furniture ini digunakan untuk menunjang Furniture Shop dalam pendataan transaksi yang sedang berlangsung serta dalam pembuatan laporan transaksi dapat berjalan dengan maksimal dan dapat meminimalisir kekeliruan dalam pengiriman data laporan yang telah dilakukan. Dengan sistem informasi penjualan furniture berbasis desktop yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.Net yang dirancang dalam penelitian ini agar dapat dimengerti oleh user atau pengguna.

Untuk pengembangan lebih lanjut, disarankan juga untuk memberikan pelatihan kepada pengguna untuk meningkatkan pemahaman mereka tentang cara terbaik untuk menjalankan sistem ini. Pelatihan akan membantu mereka mengelola transaksi dan laporan dengan lebih efisien. Sistem harus dievaluasi secara berkala untuk memastikan bahwa itu relevan dengan kebutuhan operasional.

UCAPAN TERIMA KASIH

Tidak dapat disangkal bahwa banyak pihak untuk penyelesaian artikel ini melibatkan kontribusi dari berbagai pihak dengan memberikan support, data penelitian, ide, dan maupun pendanaan. Penulis mengucapkan terima kasih kepada pemilik Furniture Shop atas kesediannya untuk memberikan data dan informasi yang dibutuhkan untuk penelitian ini. Selain itu, ucapan terima kasih ditujukan kepada teman-teman, dan semua pihak yang telah membantu untuk menyelesaikan artikel ilmiah ini dan didistribusikan secara luas melalui media online.

DAFTAR PUSTAKA

- Azis, Mohammad Syamsul, Lukmanul Hakim, and Walim. 2020. "Perancangan Aplikasi Berbasis Desktop Dengan Microsoft Visual Basic (Studi Kasus: Aplikasi Absensi Anak Magang 1.0)." *Jurnal Responsif: Riset Sains dan Informatika* 2(1): 44–52. doi:10.51977/jti.v2i1.170.
- Putra, Pramanda, Heri Mulyono, and Ade Pratama. 2022. "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Desktop Pada Toko Raufa." *Jurnal Pustaka Data (Pusat Akses Kajian Database, Analisa Teknologi, dan Arsitektur Komputer)* 2(2): 108–13. doi:10.55382/jurnalpustakadata.v2i2.300.
- Sembiring, Binaria Br, and Nasib Marbun. 2024. "Jurnal Jaringan Komputer , Arsitektur Dan Sistem Informasi Penjualan Furniture Berbasis Desktop (Studi Kasus : Toko Faiza Houseware & Furniture) Jurnal Jaringan Komputer , Arsitektur Dan." 6: 949–57.
- Shadiq, Jafar, Mardi Yudhi Putra, and Rita Wahyuni Arifin. 2019. "Sistem Informasi Penjualan Kredit Handphone Bedjo Store Berbasis Desktop." *Information Management For Educators And Professionals* 4(1): 83–92.